



# FIFA09



# ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ ОБ ЭПИЛЕПСИИ

**Прежде чем вы или ваш ребенок приступите к игре, прочтите внимательно!**

Некоторые люди имеют предрасположенность к приступам эпилепсии и потере сознания под воздействием вспышек света или мелькающих изображений. Приступ может случиться во время просмотра телепередач или в ходе использования видеоигр, даже если ранее с человеком не случалось ничего подобного и ему не ставили диагноза эпилепсии. Если у вас или ваших родственников когда-либо наблюдались эпилептические симптомы под воздействием вспышек света, то, прежде чем приступать к игре, обязательно проконсультируйтесь с врачом.

Мы советуем родителям внимательно следить за состоянием ребенка во время игры. Если у вас или вашего ребенка в ходе игры замечен хотя бы один из следующих симптомов: головокружение, расплывчатое зрение, подергивание глазных или других мышц, потеря сознания, потеря ориентации, любые непроизвольные движения или конвульсии, — НЕМЕДЛЕННО прекратите игру и обратитесь к врачу.

## МЕРЫ ПРЕДОСТОРОЖНОСТИ

- Устройтесь настолько далеко от экрана, насколько позволяет длина кабеля.
- По возможности играйте на небольшом экране.
- Не стоит играть, если вы устали или не выспались.
- Играйте только в хорошо освещенном помещении.
- Делайте 10–15-минутные перерывы после каждого часа игры.

# СОДЕРЖАНИЕ

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ ОБ ЭПИЛЕПСИИ .....	1
УСТАНОВКА ИГРЫ.....	3
КОМАНДЫ УПРАВЛЕНИЯ .....	4
ОПИСАНИЕ ИГРЫ.....	11
<b>НОВОЕ!</b> ВИДЖЕТЫ .....	12
РЕЖИМЫ ИГРЫ .....	12
ИГРА В ИНТЕРНЕТЕ .....	13
ПОВЫШЕНИЕ ПРОИЗВОДИТЕЛЬНОСТИ ИГРЫ .....	15
ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА.....	16
СЛУЖБА ТЕХНИЧЕСКОЙ ПОДДЕРЖКИ EA В ИНТЕРНЕТЕ ....	17
ГАРАНТИЯ .....	18

## РЕГИСТРАЦИЯ В EA!

Создайте учетную запись EA и зарегистрируйте игру, чтобы получать бесплатные коды и подсказки к играм EA.  
Создайте учетную запись и зарегистрируйте игру легко и быстро!

Посетите наш веб-сайт по адресу [www.gamereg.ea.com](http://www.gamereg.ea.com) и зарегистрируйтесь уже сегодня!

# WWW.EASPORTS.COM

# УСТАНОВКА ИГРЫ

**Примечание:** системные требования перечислены на веб-сайте [electronicarts.co.uk](http://electronicarts.co.uk).

## ДЛЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ ИГР, ПОСТАВЛЯЕМЫХ НА ДИСКАХ:

Поместите диск с игрой в дисковод и следуйте инструкциям, появляющимся на экране.

## ДЛЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ EA STORE:

**Примечание:** дополнительная информация о приобретении загружаемых версий игр EA находится на веб-сайте [www.eastore.ea.com](http://www.eastore.ea.com). Щелкните на кнопке «Подробнее о прямой загрузке».

После загрузки игры с помощью программы EA Download Manager на экране появится пиктограмма установки. Чтобы установить игру, щелкните на пиктограмме и следуйте инструкциям на экране.

Запустите игру (когда она будет установлена) из программы EA Download Manager.

**Примечание:** для установки приобретенной вами загружаемой версии игры на другой компьютер вначале установите на этот компьютер программу EA Download Manager, запустите ее и войдите в систему с использованием своей учетной записи EA. Выберите соответствующую игру в списке и щелкните на кнопке запуска, после чего начнется загрузка.

## ДЛЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ СТОРОННИХ ИНТЕРНЕТ-РЕСУРСОВ:

Получите инструкции по установке, загрузке и повторной установке игры у поставщика цифровой продукции, у которого вы приобрели данную игру.

# ЗАПУСК ИГРЫ

## ДЛЯ ЗАПУСКА ИГРЫ:

В Windows Vista™ игру можно запустить из меню Start > Games, в более ранних версиях Windows™ — меню «Пуск» > «Программы» («Все программы» для Windows XP). При запуске игры, приобретенной в магазине EA Store, требуется запустить программу EA Download Manager.

**Примечание:** в Windows Vista при выборе классического меню Start данные игры хранятся в папке Start > Programs > Games > Games Explorer.

# КОМАНДЫ УПРАВЛЕНИЯ

## **НОВОЕ!** НЕСТАНДАРТНОЕ УПРАВЛЕНИЕ И УПРАВЛЕНИЕ МЫШЬЮ

В FIFA 09 для PC доступен широкий выбор команд управления:

### Мышь

На экране выбора команд выберите пункт **ПЕРЕМЕЩЕНИЕ: КЛАВИАТУРА** или **ПЕРЕМЕЩЕНИЕ: МЫШЬ**, чтобы использовать все новые команды управления для PC. Вы также можете закрепить определенные действия за кнопками мыши, включая колесико!

### Свое управление

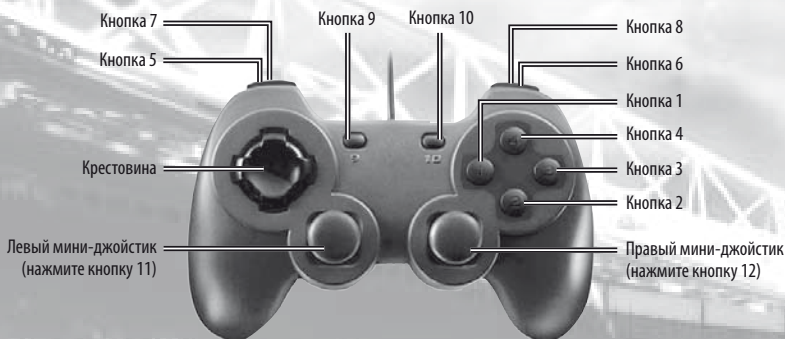
На экране управления вы можете выбрать управление по вашему усмотрению. Впервые у вас появилась возможность использовать различные кнопки для действий в нападении и защите.

### Геймпады

В игре FIFA 09 поддерживается большое число различных геймпадов (подробнее см. файл ReadMe).

## КОМАНДЫ УПРАВЛЕНИЯ

В настоящем Руководстве команды управления приведены для геймпада Logitech® Dual Action™. Кнопки и джойстики вашего устройства управления могут называться по-другому. Дополнительные сведения вы можете получить в меню настройки управления, в документации устройства управления или с помощью приложения Game Controllers Панели управления Windows.



# КОМАНДЫ УПРАВЛЕНИЯ

**Примечание:** при появлении на экране сообщения «Быстрый розыгрыш свободного удара»/«Подключение 2-го игрока»/«Подключение защитника» нажмите кнопку управления скоростью бега, чтобы выполнить нужное действие.

**Примечание:** если не сказано иное, используется управление перемещением с помощью клавиатуры

## НАПАДЕНИЕ ВЕДЕНИЕ МЯЧА

Действие	Геймпад Logitech® Dual Action™	Управление мышью и клавиатурой
Перемещение игрока	Левый мини-джойстик	<b>W/A/S/D</b> (или передвижение курсора в необходимом направлении, если вы используете мышь)
Бег	Кнопка 6 (удерживайте)	<b>ПРОБЕЛ</b>
Остановка мяча/ Защита мяча корпусом	Левый мини-джойстик (отпустите) и нажмите кнопку 6 (удерживайте)	Отпустите <b>W/A/S/D</b> + <b>ПРОБЕЛ</b> (удерживайте)
Остановка мяча перед ударом	Левый мини-джойстик (отпустите) и нажмите кнопку 8	Отпустите <b>W/A/S/D</b> + левый <b>ALT</b>
Управление скоростью бега	Кнопка 8 (удерживайте)	Левый <b>ALT</b>
Забегание (выбранный игрок)	Кнопка 5 (быстр. нажатие)	Наведите курсор на игрока + крутите колесико мыши
Забегание в свободную зону (ближайший игрок)	Н/Д	Покрутите колесико мыши в необходимом направлении
Пас на ход (на бегу)	Правый мини-джойстик	Удерживайте нажатым колесико мыши + переместите мышь в нужном направлении
Финты (см. стр. 6)	Правый мини-джойстик	Удерживайте нажатым колесико мыши + переместите мышь

## ОБРАБОТКА МЯЧА

Остановка мяча	Кнопка 6	Н/Д
Обработка мяча (при получении мяча)	Правый мини-джойстик (нажать и удерживать для определения силы удара)	Удерживайте нажатым колесико мыши + переместите мышь в нужном направлении
Ложная обработка мяча (при получении мяча)	Кнопка 7 (быстр. нажатие)	Левый <b>CTRL</b> (не нажимая кнопки направлений)

## ПЕРЕДАЧИ

Короткий пас/Удар головой	Кнопка 2 (удерживайте для передачи мяча дальнему игроку)	Щелчок левой кнопкой мыши над принимающим игроком
Длинный пас вручную/Прострел вручную	Кнопка 1 (удерживайте для определения силы удара)	Удерживайте нажатой левую кнопку мыши над принимающим игроком
Пас вразрез вручную	Кнопка 4 (удерживайте для определения силы удара)	Щелчок левой кнопкой мыши над необходимым участком поля
Проникающий пас верхом	Кнопка 5 + кнопка 4 (удерживайте для определения силы удара)	Двойной щелчок левой кнопкой мыши над принимающим игроком
Игра в «стенку»	Кнопка 5 + (кнопка 2, кнопка 2)	Удерживать <b>SHIFT</b> + щелчок над принимающим игроком, а затем над игроком, делающим забегание

## ПЕРЕДАЧИ В СТОРОНУ ШТРАФНОЙ СОПЕРНИКОВ

Прострел вручную (удерживайте для определения силы удара)	Кнопка 1	Удерживайте нажатой левую кнопку мыши над игроком, исполняющим прострел
Прострел низом (в пределах штрафной)	Кнопка 1 (быстр. нажатие)	Левая кнопка мыши (двойное быстр. нажатие)
Ранний прострел (из-за пределов штрафной)	Кнопка 5 + кнопка 1	Левый <b>SHIFT</b> + левая кнопка мыши
Ранний прострел низом (из-за пределов штрафной)	Кнопка 5 + кнопка 1 (двойное быстр. нажатие)	Левый <b>SHIFT</b> + левая кнопка мыши (двойное быстр. нажатие)

## УДАРЫ ПО ВОРОТАМ

Выбор направления удара	Левый мини-джойстик	Наведите курсор мыши на сетку ворот.
Удар/Удар головой	Кнопка 3	Правая кнопка мыши (удерживайте для определения высоты)
Прицельный удар	Кнопка 5 + кнопка 3	Правая кнопка мыши (двойное быстр. нажатие)
«Парашют»	Кнопка 7 + кнопка 3	Левый <b>CTRL</b> + правая кнопка мыши

## УЛОВКИ

Ложный удар/прострел	Кнопка 2 (при определении силы удара) + удерживайте левый мини-джойстик в направлении уловки	Левая кнопка мыши (при определении силы удара) + удерживайте <b>W/A/S/D</b> в направлении уловки
----------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------



# ОСОБЫЕ ПРИЕМЫ

Для использования особых приемов на месте, при жонглировании мячом или на бегу используйте правый мини-джойстик или нажмите и удерживайте колесико мыши, а затем передвиньте курсор в нужном направлении.

**Примечание:** представленные ниже команды управления подразумевают, что футболист повернут лицом к верхней части экрана.

## ФИНТЫ НА МЕСТЕ

**НОВОЕ!** Разворот с загребанием

⇨⇩⇨⇨⇨ или ⇨⇨⇩⇨⇨⇨

**НОВОЕ!** Подбрасывание мяча пятками через себя

↑⇨⇨⇨⇨⇨ или ↑⇨⇨⇨⇨⇨

Шаг через мяч влево, удар вправо

⇨⇨

Шаг через мяч вправо, удар влево

⇨⇨

Ложный удар

↑↑

Откат мяча назад

↓↓

Ложный выпад влево

⇨⇨

Ложный выпад вправо

⇨⇨

Откат мяча назад, уход вправо

⇩⇨⇨

Откат мяча назад, уход влево

⇩⇨⇨

Финт Рональдиньо

↑⇨↑⇨ или ↑⇨↑⇨

## ФИНТЫ ПРИ ЖОНГЛИРОВАНИИ МЯЧОМ

**НОВОЕ!** С пятки к пятке

⇩↑

**НОВОЕ!** Переступание через мяч с прокатыванием

↑⇩⇨⇨ или ↑⇩⇨⇨

Шаг через мяч

↑↑

Смена линии (вправо)

↑⇨⇨

Смена линии (влево)

↑⇨⇨

Уход вправо с пробросом мяча влево

⇨⇨

Уход влево с пробросом мяча вправо

⇨⇨

Разворот на 360 градусов влево

⇩⇨⇨⇨⇨

Разворот на 360 градусов вправо

⇩⇨⇨⇨⇨

Подкидывание мяча

↑ центр ⇩↑

Финт Рональдиньо

↑⇨↑⇨ или ↑⇨↑⇨

Переступание через мяч (Робиньо)

↑⇨↑⇨ или ↑⇨↑⇨

Переступание через мяч (Роналдо)

↑⇨↑⇨ или ↑⇨↑⇨

Подрезание под прямым углом (Роналдо)

⇩ центр ⇨ или ⇩ центр ⇨

Удар по дуге

⇩⇨⇨⇨⇨



## ФИНТЫ НА БЕГУ

Пас на ход	↑	Н/Д
Пас на ход с уходом вправо/влево	↗/↖	Н/Д
Пас назад с разворотом	↕	Н/Д

**Примечание:** знайте способности своих игроков. Только самые умелые игроки могут выполнить удар по дуге!

**Примечание:** персональные финты могут быть исполнены только соответствующими игроками.

## ЗАЩИТА

Выбор игрока	Кнопка 2	Колесико мыши (прокрутка)
Выбор принимающего пас игрока	Правый мини-джойстик	Щелчок левой кнопкой мыши над соответствующим игроком
Прессинг	Кнопка 3 (удерживайте)	Левая кнопка мыши (удерживайте)
Подключение второго защитника	Кнопка 2 (удерживайте)	Колесико мыши (нажать и удерживать)
Борьба за мяч	Кнопка 8 (удерживайте)	<b>Левый ALT</b> (удерживайте)
Подкат	Кнопка 1	Правая кнопка мыши
Выброс мяча за пределы поля (на своей половине)	Кнопка 3	Правая кнопка мыши

## ВРАТАРЬ

Игра на выходе	Кнопка 4 (удерживайте)	<b>Q</b> (удерживать)
Передвижение/Прицеливание	Левый мини-джойстик	<b>A/D</b> + правая кнопка мыши для удара
Выброс мяча	Кнопка 2 (удерживайте для передачи мяча дальнему игроку)	Щелчок левой кнопкой мыши над соответствующим игроком
Ложный бросок	Кнопка 2 + кнопка 2 (при определении силы удара)	Левая кнопка мыши (удерживать) + левая кнопка мыши (при определении силы удара)
Дроп-кик	Кнопка 1/Кнопка 3	Удерживайте нажатой правую кнопку мыши над нужным участком поля
Сбросить мяч на газон	Кнопка 4	<b>Q</b>
Управление вратарем ВКЛ/ОТКЛ (при игре на своей половине поля)	Кнопка 12	Щелчок левой кнопкой мыши над вратарем
Взятие мяча	Кнопка 4	Левая кнопка мыши
Подкат	Кнопка 1	Правая кнопка мыши
Исполнение стандартного положения	Левый мини-джойстик	<b>W/A/S/D</b>

## СТАНДАРТНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ ШТРАФНОЙ УДАР

Выбор направления удара	Левый мини-джойстик ⇐⇒	<b>A/D</b> + наведите курсор мыши на сетку ворот
Фиксация камеры	Кнопка 11	Нажмите колесико мыши
Удар по воротам	Кнопка 3 (удерживайте для увеличения силы удара)	Правая кнопка мыши
Мощный удар	Кнопка 5 + кнопка 3 (удерживайте для увеличения силы удара)	Удерживайте <b>левый SHIFT</b> + правая кнопка мыши
Пас верхом (удерживайте для увеличения силы удара)	Кнопка 1	Удерживайте нажатой левую кнопку мыши над принимающим игроком
Подкрутка мяча (при ударе, мощном ударе или паса верхом)	Левый мини-джойстик (при выборе силы удара)	Движение мышью (при выборе силы удара)
Короткий пас	Кнопка 2	Щелчок левой кнопкой мыши над принимающим игроком
Смена исполнителя удара	Кнопка 6 (удерживайте) + левый мини-джойстик ⇧/⇩	<b>ПРОБЕЛ</b> (удерживайте) + <b>W/S</b>
Быстрый розыгрыш свободного удара (при появлении соответствующего напоминания на экране)	Кнопка 8	<b>Левый CTRL</b>
Поддержка	Кнопка 8	<b>Левый ALT</b>
Исполнитель удара становится игроком поддержки	Кнопка 8 (удерживайте) + кнопка 2	Удерживайте левый <b>ALT</b> + щелкните левой кнопкой мыши.
Удар по воротам/Пас верхом (игрок поддержки)	Кнопка 8 (удерживайте) + кнопка 3/кнопка 1	Удерживайте левый <b>ALT</b> при исполнении удара по воротам/паса верхом
Смена стороны (игрок поддержки)	Кнопка 8 (удерживайте) + левый мини-джойстик	Удерживайте левый <b>ALT</b> + <b>A/D</b>
Перемещение игрока/«стенки»	Левый мини-джойстик	<b>A/D</b>
Выбегание из «стенки»	Кнопка 3	Правая кнопка мыши
Прыжок в «стенке»	Кнопка 4	<b>Q</b>

## СВОБОДНЫЙ УДАР/УДАР ОТ ВОРОТ

Выбор направления удара	Левый мини-джойстик	<b>A/D</b> + наведите курсор мыши на сетку ворот
Длинный пас	Кнопка 1 (удерживайте для увеличения силы удара)	Щелкните правой кнопкой мыши над необходимым участком поля (удерживайте для увеличения силы удара)
Короткий пас	Кнопка 2	Щелчок левой кнопкой мыши над принимающим игроком
Подключение 2-го игрока/защитника	Кнопка 8	Наведите курсор на принимающего игрока и нажмите левый <b>ALT</b>

## ВБРАСЫВАНИЕ

Перемещение принимающего игрока	Левый мини-джойстик	<b>W/A/S/D</b>
Выбор принимающего игрока	Кнопка 3	Правая кнопка мыши
Вбрасывание на выбранного принимающего	Кнопка 2	Левая кнопка мыши
Вбрасывание на ближнего игрока	Кнопка 2	Наведите курсор на принимающего игрока и нажмите левую кнопку мыши
Вбрасывание на ход	Кнопка 4	Наведите курсор на необходимый участок поля и нажмите левую кнопку мыши
Выбор игрока	Кнопка 5	Колесико мыши (прокрутка)

## УГЛОВОЙ

Выбор направления удара	Левый мини-джойстик	<b>A/D</b> + перемещение курсора мышью
Навес (удерживайте для увеличения силы удара)	Кнопка 1	Удерживайте нажатой правую кнопку мыши над нужным участком поля
Мощный прострел (удерживайте для увеличения силы удара)	Кнопка 3	Удерживайте нажатой правую кнопку мыши над нужным участком поля
Закручивание мяча (при навесе или мощном простреле)	Левый мини-джойстик (при выборе силы удара)	Движение мышью (при выборе силы удара)
Прострел низом	Кнопка 5 + кнопка 3 (удерживайте для увеличения силы удара)	Нажмите левый <b>SHIFT</b> + правая кнопка мыши над нужным участком поля
Розыгрыш углового	Кнопка 8 (вызов игрока поддержки)/кнопка 2 (пас)	Щелчок левой кнопкой мыши над соответствующим игроком
Замена подающего	Кнопка 6 (удерживайте) + левый мини-джойстик ↑/↓	<b>ПРОБЕЛ</b> (удерживайте) + <b>W/S</b>

## ПЕНАЛЬТИ

Выбор направления удара	Левый мини-джойстик (удерживайте)	Наведите курсор мыши на сетку ворот
Скрытый удар по воротам	Н/Д	Колесо мыши (нажать)
Мощный удар	Кнопка 3	Удерживайте нажатой правую кнопку мыши
Прицельный удар	Кнопка 5 + кнопка 3	Удерживайте <b>левый SHIFT</b> + правая кнопка мыши
«Парашют»	Кнопка 7 + кнопка 3	Удерживайте левый <b>CTRL</b> + правая кнопка мыши
Перемещение вдоль линии ворот (только вратарь)	Левый мини-джойстик	<b>A/D</b>

Нырок (только вратарь)

Кнопка 4

Наведите курсор на необходимый участок поля и нажмите левую/правую кнопку мыши

Приседание (вратарь)

Правый мини-джойстик ⬇

Н/Д

Отвлекающие движения  
руками (вратарь)

Правый мини-джойстик ⬆

Н/Д

Прыжки на месте (вратарь)

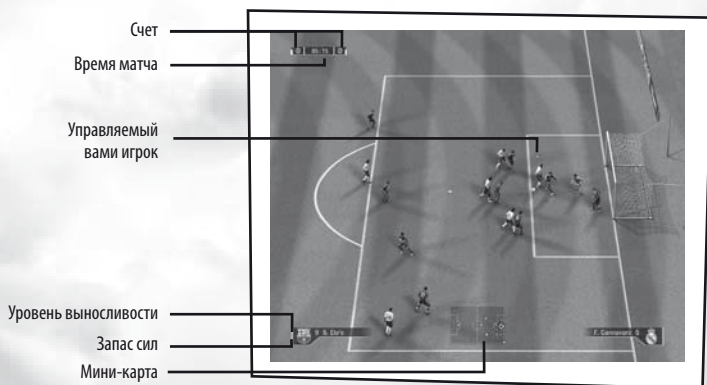
Правый мини-джойстик ⬅/➡

Н/Д

## ОПИСАНИЕ ИГРЫ БЫСТРЫЙ МАТЧ

Нажмите кнопку БЫСТРЫЙ МАТЧ в главном меню, чтобы сразу же начать матч с настройкой игры по умолчанию, или выберите пункт «КОМАНДА» или «ПРОФИ» для участия в матчах в соответствующих режимах (более подробно о режиме «ПРОФИ» см. на стр. 12)

## ЭКРАН ИГРЫ



## СОХРАНЕНИЕ И ЗАГРУЗКА

Сохраняйте игру как можно чаще, то есть при выходе из любого ее режима, а также после внесения изменений в параметры. Все несохраненные данные будут утеряны. Вы можете загружать файлы вручную из меню загрузки (доступно в главном меню).

**Примечание:** вы также можете включить функцию автоматического сохранения игры при запуске FIFA 09 или на экране параметров игры.

**НОВОЕ!**

## ВИДЖЕТЫ

Оставайтесь в курсе событий в мире футбола благодаря новым особенностям *FIFA 09*. Щелкните на пиктограмме «Диспетчер виджетов», расположенной в верхней части экрана, чтобы выбрать виджеты и добавить их на экран *FIFA 09*. Будьте в курсе новостей вашего любимого клуба, управляйте обновлениями благодаря функции «adidas Live Season» (см. стр. 14), общайтесь с сообществом игры, а также просматривайте свою статистику и положение в таблице лучших результатов интерактивных лиг (см. стр. 14).

**Примечание:** вы можете просматривать до 5 виджетов одновременно.

**Примечание:** для получения доступа к виджетам вы должны создать свой Интернет-псевдоним (см. стр. 13).

## РЕЖИМЫ ИГРЫ

**НОВОЕ!**

### ПРОФИ: СЕЗОН

В режиме «Профи: сезон» вас ждет новая карьера и новые возможности. Выберите игрока (или создайте своего), оттачивайте свое мастерство в выбранном амплуа и следите за развитием карьеры вашего футболиста на протяжении четырех сезонов.

Выполняйте задания на матч, развивайте своего игрока и следите за игрой на поле благодаря виду от третьего лица.

**Примечание:** перед тем, как выходить на поле, каждый пользователь должен создать нового игрока или выбрать уже существующего. Только в этом случае вы сможете сохранять статистику и свой прогресс. Выбрав готового игрока, вы сможете сразу же выполнять задания, однако, играя за нового игрока, вы сможете развивать его навыки быстрее.

**Примечание:** вид от третьего лица доступен только при игре за одного футболиста в режиме «Профи». При игре с друзьями будет использоваться стандартная камера режима «Профи».

## УПРАВЛЕНИЕ В РЕЖИМЕ «ПРОФИ»

Хотите играть профессионально — научитесь думать, как профессионал. Когда ваша команда в нападении, точно рассчитывайте пробежки и вовремя просите мяч. В футболе очень важно слаженное взаимодействие игроков в команде. Эти команды управления помогут вам проявить себя на поле наилучшим образом.

Запрос паса	Кнопка 1	Левая кнопка мыши
Запрос длинного паса/прострела в штрафную	Кнопка 3	Левая кнопка мыши (удерживайте)
Запрос паса вразрез	Кнопка 4	<b>SHIFT</b> + левая кнопка мыши
Запрос на удар по воротам	Кнопка 3	Правая кнопка мыши (удерживать)
Прессинг (в защите)	Кнопка 1	Левая кнопка мыши (удерживайте)
Запрос на подключение второго защитника (в защите)	Кнопка 3 (удерживайте)	Колесико мыши (нажать и удерживать)
Игра вратарем на выходе (в защите)	Кнопка 4	<b>Q</b>
Возвращение на позицию	Кнопка 7	<b>Левый CTRL</b>

# ИНДИКАТОРЫ

В режиме «Профи» вы столкнетесь с теми же сложностями, с которыми реальные футболисты сталкиваются в настоящем футболе. Обращайте внимание на индикаторы, чтобы определить, находитесь ли вы в нужном месте в нужное время.



## ПОЛОЖЕНИЕ ВНЕ ИГРЫ

Чтобы убедиться, что ваше следующее атакующее движение не будет прервано взмахом флажка бокового судьи, следите за соответствующей пиктограммой. Когда ваш игрок находится в положении вне игры, на экране отображается пиктограмма флажка. Чтобы избежать попадания в офсайд (и потери баллов опыта), убедитесь, что между вами и воротами соперника располагается хотя бы один игрок из противоположной команды.



## ИНДИКАТОРЫ УГРОЗЫ

Чтобы разобраться с опекой игроков соперника, включите индикатор угрозы в меню параметров игры (в которое можно попасть через меню паузы или главный экран режима «Профи: сезон»). Игроки, которых вы должны опекать, обозначены знаками восклицания. Старайтесь не отставать от них ни на шаг!

## БАЛЛЫ ОПЫТА

Каждое ваше действие в матче оценивается, и в нижней части экрана появляются соответствующие сообщения. В конце матча рассчитывается общая оценка ваших действий и, если вы играли хорошо, то получите баллы опыта — это будет отмечено на экране результатов матча (дополнительные баллы опыта назначаются за выполнение задач, поставленных перед игроком и командой перед игрой). Игрок, набравший к концу сезона наибольшее количество баллов, признается победителем.

## БАЛЛЫ ХАРАКТЕРИСТИК

Каждый раз, когда ваш игрок накопит достаточное количество баллов опыта, чтобы перейти на следующий уровень своего развития, вы получаете баллы характеристик, которые можете потратить на улучшение игрока. Выберите пункт РУКОВОДСТВО ИГРОКАМИ > ПОВЫШЕНИЕ ХАРАКТЕРИСТИК на главном экране сезона, чтобы распределить полученные баллы.

## ИГРА В ИНТЕРНЕТЕ

ДЛЯ ИГРЫ ЧЕРЕЗ ИНТЕРНЕТ ТРЕБУЕТСЯ СОЕДИНЕНИЕ С ИНТЕРНЕТОМ, ПОДТВЕРЖДЕНИЕ ПОДЛИННОСТИ И ПРИНЯТИЕ ЛИЦЕНЗИОННОГО СОГЛАШЕНИЯ С КОНЕЧНЫМ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ. ЮРИДИЧЕСКАЯ ИНФОРМАЦИЯ И ОБНОВЛЕНИЯ К ИГРЕ НАХОДЯТСЯ НА ВЕБ-САЙТЕ [WWW.EA.COM](http://WWW.EA.COM). РЕГИСТРАЦИЮ МОГУТ ПРОЙТИ ТОЛЬКО ЛИЦА В ВОЗРАСТЕ 13 ЛЕТ И СТАРШЕ.

EA ОСТАВЛЯЕТ ЗА СОБОЙ ПРАВО ПРЕКРАТИТЬ ПОДДЕРЖКУ СЕТЕВЫХ КОМПОНЕНТОВ ДЛЯ ДАННОГО ПРОДУКТА ЧЕРЕЗ 30 ДНЕЙ ПОСЛЕ ПУБЛИКАЦИИ СООТВЕТСТВУЮЩЕГО ОБЪЯВЛЕНИЯ НА ВЕБ-САЙТЕ [WWW.EA.COM](http://WWW.EA.COM) ИЛИ ЧЕРЕЗ 30 ДНЕЙ ПОСЛЕ ОКОНЧАНИЯ ФУТБОЛЬНОГО СЕЗОНА 2008–2009.

### Интернет-псевдоним

Для доступа к особенностям игры *FIFA 09* в Интернете вам необходим Интернет-псевдоним. Вы можете создать Интернет-псевдоним при первом запуске игры *FIFA 09* или с помощью пункта СОЗДАТЬ ЗАПИСЬ в виджете входа в систему, следуя инструкциям, появляющимся на экране.

**Примечание:** для входа в уже созданную учетную запись введите свой псевдоним и пароль в виджет входа в систему и выберите пункт ВХОД.

**Примечание:** чтобы получить доступ к игре в Интернете, вам необходимо повторно ввести установочный код при первом входе в систему под вашим новым псевдонимом.

**НОВОЕ!**

## ADIDAS LIVE SEASON

Функция «adidas Live Season» позволяет вам еженедельно получать последние сведения о физической форме игроков лучших команд всего мира.

Вы можете подписаться на бесплатные обновления для одной лиги по вашему выбору. Для этого создайте Интернет-псевдоним *FIFA 09* и выберите лигу при первом запуске игры или с помощью виджета «adidas Live Season». Благодаря виджету вы сможете регулярно загружать обновления, а также просматривать характеристики игроков и знать, какая команда стала лучшей командой лиги за неделю. Чтобы приобрести обновления для других лиг, выберите лигу в виджете, перейдите в Интернет-магазин EA, а затем следуйте инструкциям, появляющимся на экране.

**Примечание:** при входе в Интернет-магазин EA используйте адрес эл. почты и пароль, которые вы указали при создании Интернет-псевдонима.

**Примечание:** чтобы загрузка обновления происходила автоматически, щелкните на пиктограмме в верхней части виджета «adidas Live Season» и включите функцию «Автозагрузка данных о форме».

**Примечание:** функция «adidas Live Season» охватывает все топ-лиги: Barclay's Premier League, Liga BBVA, Ligue 1, 1. Bundesliga, Serie A и the Mexican Primera Division.

**Примечание:** Примечание: еженедельные обновления начнутся в октябре 2008 года и будут продолжаться до тех пор, пока лиги не сформируются окончательно (до мая 2009 года).

**Примечание:** вы можете использовать функцию «adidas Live Season» в режиме «Быстрый матч» и матчах в Интернете.

## ТИПЫ КОЛЛЕКТИВНОЙ ИГРЫ

Выберите пункт РЕЖИМЫ ИГРЫ ЧЕРЕЗ ИНТЕРНЕТ в меню режимов игры, чтобы сыграть в быстрый рейтинговый матч или матч со своими параметрами, принять участие в матчах интерактивных лиг, пообщаться с другими пользователями, а также просмотреть таблицу лучших игроков *FIFA 09*.

### ИНТЕРАКТИВНЫЙ ЧЕМПИОНАТ EA SPORTS™

Представляйте свой клуб в Интернет-матчах, которые идентичны реальным матчам. Ваши результаты, а также результаты других игроков, представляющих ваш клуб, будут влиять на позицию команды в таблице лучших результатов.

### ИНТЕРАКТИВНЫЕ ЛИГИ EA SPORTS™

Создайте интерактивную лигу, в которой могут играть до 32 пользователей. Играйте по своим правилам с пользователями со всего мира.

## КОЛЛЕКТИВНАЯ ИГРА

Соревнуйтесь с другим пользователем через прямой IP-адрес или играйте с семью пользователями по локальной сети. Выберите пункт КОЛЛЕКТИВНАЯ ИГРА в меню режимов игры, чтобы начать матч.



# ПОВЫШЕНИЕ ПРОИЗВОДИТЕЛЬНОСТИ ИГРЫ

## НЕПОЛАДКИ В РАБОТЕ ИГРЫ

- Убедитесь, что ваш компьютер соответствует минимальным системным требованиям для данной игры, а также что на нем установлена самая современная версия драйверов звуковой и видеокарты:  
Загрузить драйверы для видеокарт NVIDIA можно на веб-сайте [www.nvidia.com](http://www.nvidia.com).  
Драйверы для видеокарт ATI можно найти на веб-сайте [www.ati.amd.com](http://www.ati.amd.com).
- При использовании на PC версии игры, поставляемой на дисках, попробуйте переустановить программу DirectX с диска с игрой. Обычно она находится в папке DirectX. При наличии доступа в Интернет вы можете загрузить последнюю версию DirectX с веб-сайта [www.microsoft.com](http://www.microsoft.com).

## НАИБОЛЕЕ РАСПРОСТРАНЕННЫЕ НЕПОЛАДКИ:

- Если при использовании на PC версии игры, поставляемой на дисках, меню автозапуска не появляется автоматически, выберите «Мой компьютер», щелкните правой кнопкой мыши на пиктограмме дисковода, в котором находится диск с игрой, и выберите «Автозапуск».
- Если игра работает медленно, попробуйте в меню настройки уменьшить показатели некоторых параметров воспроизведения видео и звука. Понижение разрешения экрана часто помогает повысить производительность игры.
- Для достижения максимальной производительности иногда стоит отключить на время игры другие фоновые программы Windows (кроме приложения EADM, если таковое установлено).

## НЕПОЛАДКИ ПРИ ИГРЕ В ИНТЕРНЕТЕ

Чтобы повысить надежность соединения с Интернетом, перед началом игры завершите работу всех программ файлового обмена, обмена сообщениями и Интернет-вещания. Такие программы могут создавать значительную нагрузку на соединение и вызывать задержки сигнала.

**Игра использует следующие порты TCP и UDP:**

**Примечание:** если вы пользуетесь брэндмауэром и хотите играть в сети, требуется разрешить исходящие вызовы для следующих портов:

HTTP	80	TCP/IP
HTTPS	443	TCP/IP
Peer Game Connection	3659	TCP/IP
Roomsvr	30440-30449	TCP/IP

**Также необходимо разрешить исходящие и входящие вызовы для следующих портов:**

Game Packets	3658	UDP
News Ticker	9570	UDP

Узнать о том, как открыть указанные порты UDP и TCP, можно из документации, прилагающейся к вашему маршрутизатору или брэндмауэру. Если вы используете корпоративную сеть, обратитесь к ее администратору.

# ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

У вас есть проблемы или вопросы, связанные с нашими играми? Мы готовы вам помочь.

В интерактивном справочном файле EA Help содержатся ответы на наиболее часто встречающиеся вопросы и информация о решении проблем, возникающих в процессе работы с программой.

## ДЛЯ ДОСТУПА К ФАЙЛУ EA HELP (КОГДА ИГРА УСТАНОВЛЕНА):

В Windows Vista выберите **Start > Games**, щелкните правой кнопкой мыши на пиктограмме игры и выберите в выпадающем меню соответствующий пункт.

В более ранних версиях Windows щелкните на ссылке Technical Support в папке игры, расположенной в меню «Пуск» > «Программы» («Все программы» для Windows XP).

## ДЛЯ ДОСТУПА К ФАЙЛУ EA HELP (КОГДА ИГРА НЕ УСТАНОВЛЕНА):

1. Поместите диск с игрой в DVD-дисковод.
2. Дважды щелкните на пиктограмме My Computer на рабочем столе Windows.  
(В Windows XP щелкните на кнопке «Пуск», затем на пиктограмме «Мой компьютер»).
3. Щелкните правой кнопкой на пиктограмме DVD-дисковода, в котором находится диск с игрой, и выберите вариант OPEN.
4. Откройте файл **Support > European Help Files > Electronic\_Arts\_Technical\_Support.htm**.

Если информация, приведенная в файле EA Help, не помогла вам решить проблему, вы можете также обратиться к специалистам нашей службы технической поддержки.

# СЛУЖБА ТЕХНИЧЕСКОЙ ПОДДЕРЖКИ EA В ИНТЕРНЕТЕ

При наличии доступа в Интернет посетите веб-сайт Службы технической поддержки EA <http://eusupport.ea.com>

Здесь вы найдете много полезных сведений о DirectX, контроллерах, модемах и сетях, а также о обслуживании и производительности систем. На нашем веб-сайте содержится наиболее полная и постоянно обновляющаяся информация о наиболее распространенных проблемах с разными играми и ответы на наиболее часто встречающиеся вопросы (FAQ). Именно этой базой данных пользуются наши специалисты, помогая вам решить проблемы с игрой. Веб-сайт технической поддержки обновляется ежедневно.

## КОНТАКТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ ЦЕНТРА ПОДДЕРЖКИ

Вы можете обратиться в русскоязычную службу технической поддержки по телефону, набрав номер **+7 (495) 642 73 97**, а также вы можете написать на электронный адрес службы: **support\_russia@ea.com**. Служба работает с понедельника по пятницу с 11:00 до 19:00, по московскому времени.

**Примечание:** служба технической поддержки не дает советов и подсказок по прохождению игры.

Прежде чем обратиться в службу поддержки, воспользуйтесь утилитой DirectX и получите отчет о конфигурации вашего компьютера:

Щелкните на кнопке «Пуск», выберите «Выполнить...», введите dxdiag и щелкните на кнопке ОК. Чтобы сохранить копию отчета для последующего просмотра и распечатки, выберите SAVE ALL INFORMATION...



# ГАРАНТИЯ

**Примечание:** гарантия применима только к продуктам, приобретенным в магазинах розничной торговли. К продуктам, приобретенным через Интернет, в том числе в магазине EA Store, гарантия не применима.

## ОГРАНИЧЕННАЯ ГАРАНТИЯ

Electronic Arts гарантирует вам, что оригинальный носитель, на котором записан данный программный продукт, не имеет материальных и технологических дефектов. Срок гарантии — 12 месяцев со дня покупки. В течение этого срока дефектный носитель подлежит замене в том случае, если он будет возвращен Electronic Arts по адресу, указанному ниже, с приложением документа, подтверждающего покупку, описания дефектов и вашего обратного адреса. Эта гарантия является дополнением к вашим правам, установленным законом РФ «О защите прав потребителей», и ни в коей мере не затрагивает их. Эта гарантия не распространяется на сам программный продукт, предоставляемый «как таковой», а также на носитель, дефекты которого обусловлены небрежным обращением или чрезмерно интенсивным использованием.

## ВОЗВРАТ ПО ИСТЕЧЕНИИ ГАРАНТИЙНОГО СРОКА

Если повреждение произошло по вине пользователя, Electronic Arts заменит носитель в следующем случае: при наличии товара на складе, а также при возврате оригинального носителя с приложением Еврочека или квитанции почтового перевода из расчета 7,5 фунтов стерлингов за компакт-диск с переводом денег на счет Electronic Arts Ltd. Не забудьте прислать полное описание дефекта, указать фамилию, адрес и, по возможности, телефон, по которому вам можно позвонить в течение рабочего дня.

**Electronic Arts Customer Warranty, PO Box 1096, Guildford, GU1 9JN, United Kingdom.**

Electronic Arts снимает с себя всю ответственность, связанную с гарантийной поддержкой, в случае, если данный продукт приобретен с рук и текущий владелец не является первым пользователем продукта.



© 2008 Electronic Arts Inc. Название EA, EA SPORTS и логотип EA SPORTS являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками компании Electronic Arts Inc. в США и/или других странах. Все права сохранены. Официально лицензированный продукт FIFA. «© Логотип FIFA Brand OLP является объектом интеллектуальной собственности и товарным знаком FIFA. Все права сохранены». Изготовлено по лицензии Electronic Arts Inc. Логотип The Premier League © The Football Association Premier League Limited 1996. Логотип Premier League является товарным знаком Football Association Premier League, логотипы клубов Премьер-лиги являются объектами интеллектуальной собственности и товарными знаками соответствующих клубов. Все вышеперечисленное используется с любезного разрешения соответствующих владельцев. Произведено по лицензии Football Association Premier League Limited. Лицензия, которую Football Association Premier League Limited предоставила компании Electronic Arts, не обязывает футболистов участвовать в рекламе или продвижении данного продукта. Все прочие товарные знаки являются собственностью соответствующих владельцев.

Технология кодирования звука MPEG Layer-3 используется по лицензии Fraunhofer IIS и THOMSON.

Adobe® Flash® Player. © 1996–2006 Adobe Systems Incorporated. Все права сохранены. Патент США 6,879,327; охраняется патентным законодательством США и других стран. Названия Adobe и Flash являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками в США и/или других странах.

Adobe® Shockwave® Player. © 1996–2006 Adobe Systems Incorporated. Все права сохранены. Названия Adobe и Shockwave являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками в США и/или других странах.



В состав игры входит программное обеспечение Macromedia® Shockwave® Player и Adobe® Flash® Player software компании Adobe Systems Incorporated, © 1995–2006 Adobe Macromedia Software LLC. Все права сохранены.

Adobe, Flash, Macromedia и Shockwave являются товарными знаками Adobe Systems Incorporated.